Anleitung zum Plug-In 2 zu EEP 13

Sehr geehrter Kunde!

Wir möchten uns herzlich für Ihren Erwerb des Plug-In 2 zu EEP 13 bedanken.

Dieses Plug-In enthält sowohl neue Funktionen, als auch Verbesserungen. Deshalb bitten wir Sie, die nachfolgenden Erläuterungen, insbesondere die Installationsanweisung, besonders aufmerksam zu lesen.

Inhaltsverzeichnis

Installationsanweisung	. 2
Scan Fortschritt	. 4
Bug Fixes	. 4
SSAO Modus	. 4
neue, einspurige Straßen	. 5
Fahrwegs-Stil tauschen	. 6
Objekte sperren	. 7
Höhenfilter	. 8
Kontakte für animierte Figuren	. 8
Zugauswahl im Steuerdialog	. 9
GBS - neue Elemente	. 9
Fahrstraßen1	10
Neue Modelle1	11
Lua 1	12
Schlusswort1	12

Installationsanweisung

Stellen Sie bitte sicher, dass das Update 2 installiert ist. Es bildet die Grundlage für dieses Plug-In. Sie erkennen es an der Versionsnummer 13.2 in der unteren linken Ecke des Startbildschirms. Auf 64 Bit Rechnern steht dahinter noch (x64)





Das Plug-In enthält einen eigenen Installer, der neben neuen Modellen auch neue Funktionen enthält. Deshalb kann diese Datei **nicht** über den "Modell-Installer" geöffnet werden.

Beenden Sie bitte Ihr EEP 13.

Starten Sie die Installation des Plug-In mit einem Doppelklick auf die Datei:





Trotzdem ausführen

Nicht ausführen

Falls Sie von Windows informiert werden, dass der Start der Datei durch Windows verhindert wurde, klicken sie bitte auf "Weitere Informationen"

und dann auf "Trotzdem ausführen".

Dann bestätigen Sie bitte die Lizenzvereinbarungen.

Es werden neue Modelle installiert.

(TREND) SHOP	Verehrter Kunde, vielen Dahr für den Enwich eines kostenpflichtigen Artikele aus unserem Online-Shop. Wir wünschen Ihnen viel Spaß und Freude an den erworbeiten Modellen, Bei Fragen, Arregungen beim Betrieb der Modelle wenden Sie sich bitte an unseren technischen Support unter:	^
	support@eepshopping.de	
1	Rechtliche Hinweise: Alle Bestandteile des Artikels unterliegen dem Urheberschutz. Es ist nicht gestattet, die Datei zu verändern, zu verleihen oder zum Welterverkauf anzubieten.	
	Um die Installation vorzunehmen, klicken Sie bitte auf die Schaltfläche "Annehmen" und anschließend auf "Installieren".	
	Mit freundlichen Grüssen Ihre	
EEP	TREND Redaktions- und Verlagsgesellschaft mbH.	4



Im Anschluss startet selbständig das Installationsprogramm, welches Ihr EEP 13 um neue Funktionen erweitert.

Hier müssen Sie ebenfalls die Lizenzvereinbarungen bestätigen und den weiteren Anweisungen folgen bis die Installation abgeschlossen ist.

Wichtiger Hinweis: Das Fenster verschwindet zeitweilig im Verlauf der Installation. Bitte warten Sie, bis es wieder zu sehen ist und Sie auf den Knopf "Fertig" drücken können. Erst dann ist die Installation abgeschlossen!

Wenn die Installation abgeschlossen ist, starten Sie bitte Ihr EEP 13.

Während des Startvorgangs sehen Sie nun hinter der Versionsnummer nach kurzer Zeit den Zusatz **PlugIns: 2** oder, wenn Sie auch das erste Plug-In zu EEP 13 besitzen: **Plugins: 1,2**



v.: 13.2 Expert (x64), Plugins: 1,2

Wenn dieser Startvorgang länger dauert als gewöhnlich, dann deshalb, weil Ihr Modellbestand einmal gescannt wird. Je nach Bestand kann das eine ganze Weile dauern. **Bitte warten Sie das Ende dieser Prozedur ab**, um Ihre Modelldatenbank nicht zu gefährden.

Sobald sie am rechten Bildrand die vertrauten Knöpfe für den Beginn einer neuen Anlage, das Laden einer vorhandenen Anlage etc. sehen, ist Ihr EEP 13 bereit und Sie können die neuen Möglichkeiten erkunden.

Scan Fortschritt

Beim Scannen haben Sie gleich die erste Neuerung in EEP 13.2 kennengelernt: Während des Scans zeigt ein abnehmender Balken im Hinweisfenster den Fortschritt der Aktion an. Scannen nach Modellen...

Bitte warten...

Bug Fixes

- 1. Der Fehler im Zusammenspiel von Winkel, Radius und Länge in den Gleiseigenschaften wurde behoben.
- 2. Der Fehler, durch den das Fenster mit der Modell-Liste (durch Betätigung der ESC-Taste) verloren gehen konnte, wurde behoben.
- 3. Die J-Taste betätigt wieder die Zugbremse.
- 4. "Gleislücke schließen" erstellt jetzt bessere S-Kurven.

SSAO Modus

Antialiasing	Nicht markierbar	•
Grafikkartenfilter	Anisotropisch 4-facł	-
Rendering-Größe	100 %	•
Qualität des Schattens	höchste	•
SSA0 Modus	Komplette Szenerie	•
Radius der Reflextion	100 m	•
Anaglyph 3D	ausgeschaltet	+

SSAO steht für Screen Space Ambient Occlusion, ein Effekt der den plastischen Eindruck von 3D Objekten erhöht.

Da sich nicht alle Modelle für diesen Effekt eignen, kann er sowohl in den Programmeigenschaften generell als auch in den Objekteigenschaften individuell ein- oder ausgeschaltet werden.



Hauseingang links ohne und rechts mit SSAO Effekt

neue, einspurige Straßen

Straßensplines können jetzt so konstruiert werden, dass sie selbständig den seitlichen Versatz in Straßenfahrzeugen aufheben. Mit solchen Straßensplines ist es möglich Straßennetze mit einzelnen, unabhängigen Spuren anzulegen, die von allen Fahrzeugen im EEP Sortiment befahren werden können. Der größte Vorteil dieses neuen Systems liegt darin, dass Abzweigungen nur in einer Richtung befahren werden. Der Gegenverkehr hat keinen unbeabsichtigten Einfluss mehr.





Bushaltestellen

Kreuzung mit Linksabbieger



Typischer Aufbau einer Bushaltestelle

Das Plugin enthält ein Sortiment passender einspuriger Straßen. Ihre Namen beginnen alle mit "Einweg". Geeignete Straßen in Shopsets werden ebenfalls mit dieser neuen Funktion ausgestattet.



"Einweg" Straßensplines, die im Plug-In 2 enthalten sind

Fahrwegs-Stil tauschen

Bea	rbeiten <u>K</u> amera <u>R</u> outen Ex	tras <u>H</u> ilfe	Community	Shop	
) Ma	Signalsystem		a 📾 🖉		
	Landschaftsrelief		• 🐨 🛲		
	Oberflächenbeschaffenheit	· •			
<u>\$</u>	Landschaftselemente				
128	Immobilien				
1	Güter				
	Verkehrswegesysteme				
	Gleiskombinationen	•			
mn	Baue Gleis				
111	Prellbock				
- 111	Weiche				
新期	3-Wege-Weiche			A DESCRIPTION OF	
IIII	Letzten Gleisstil wiederholen		1		
- HIII	Gleislücke schließen	Strg+G			
-	Virtuelle Verbindung von Gleisen	Strg+H			
***	Gleisstil tauschen			Gleisstil tauschen	×
C]	Streu-Werkzeug		1/	Alter Gleisstil	7
Glei	sstil tauschen			IIIIUIC60 1435mm Holzschwelle Standard	
				Neuer Gleisstil	
				IIIIGleis 1435 Babndamm Betonneu (v7)	
Fal	nrwege können jo	etzt ko	omplett		-
geg	gen andere Stile geta	uscht w	erden.	Tauschen	
0-0	,				

Im Menü "Bearbeiten" ist der Punkt "Gleisstil tauschen" neu hinzugekommen.

Unter "Alter Gleisstil" werden die Stile aufgelistet, welche auf der Anlage vorhanden sind. Hier wählen Sie bitte den Stil aus, den Sie auf der Anlage tauschen möchten. Unter "Neuer Gleisstil" werden die Stile angeboten, welche zur selben Fahrwegs-Kategorie gehören und sich in Ihrem Modellbestand befinden. Hier wählen Sie den Stil aus, den Sie anstelle des bisherigen Stils verwenden wollen.

Objekte sperren



Im Kontextmenü kann jedes Modell jetzt mit "Objekt sperren" verriegelt werden.

Ein gesperrtes Modell kann nicht versehentlich verschoben werden.

Außerdem ist es für Mausklicks "durchsichtig". Das erleichtert die Auswahl anderer Objekte, die in unmittelbarer Nähe stehen.

Diese Modelle sind dann nur noch mit Strg + Shift + Rechtsklick anwählbar. (Es öffnet sich ein kleines Kontextmenü mit "Objekt entsperren".)



Wichtiger Hinweis: Die Sperre wirkt sich auch auf das Planfenster aus!

Hier können gesperrte Objekte nur noch mit Strg + Shift + **Links**klick ausgewählt werden. Sie lassen sich dann ohne Aufhebung der Sperre wie gewohnt manipulieren.

Höhenfilter

.....

as Hilfe Community Shop				
Suche Signal\Weiche				
Geländegröße ändem				A PARTY AND A PARTY AND A
Rastereinstellungen	and the second s	161 6-		
Spline-Einstellungen	and the second s			
Zeit Eigenschaften			and the second s	
Ressourcen-Extraktor		18-11		Statistical and the state
Eigenschaften-Explorer		1 here in the		Construction of the
Wizard			A Street and	
Stellpult-Editor			1 Alexandre	And a state of the second
Höhenfilter für Planfenster				
	2D-Plan Höhen Filter Grenzen Min. Höhe: 2 Max. Höhe: 1 Max. Höhe: 1 Ma	ıfilter ×		
	Hilfe Community Shop Suche Signal\Weiche Geländegröße ändem Rastereinstellungen Spline-Einstellungen Zeit Eigenschaften Ressourcen-Extraktor Eigenschaften-Explorer Wizard Stellpult-Editor Höhenfilter für Planfenster	Bille Community Shop Suche Signal/Weiche Geländegröße ändem Rastereinstellungen Spline-Einstellungen Zeit Eigenschaften Ressourcen-Extraktor Eigenschaften-Explorer Wizard Stellpult-Editor Höhenfilter für Planfenster Umber Stellungen Zeit Eigenschaften Bigenschaften-Explorer Wizard Stellpult-Editor Höhenfilter für Planfenster Der Plan Höher Eigenschaften Explorer Wizard Stellpult-Editor Höhenfilter für Planfenster Der Plan Höher Min. Höhe: 2D-Plan Höher Min. Höhe: Max. Höhe: Max. Höhe: Max. Höhe: Max. Höhe: Max. Höhe:	Bille Community Shop Suche Signal/Weiche Geländegröße ändem Rastereinstellungen Spline-Einstellungen Zeit Eigenschaften Ressourcen-Edraktor Eigenschaften-Explorer Wizard Stellpult-Editor Höhenfilter für Planfenster Uzur 2D-Plan Höhenfilter Filter Grenzen Min. Höhe: 2 Max. Höhe: 10 Filter aktivieren OK Abbrechen	suche Signal/Weiche Geländegröße ändem Rastereinstellungen Spline-Einstellungen Zeit Eigenschaften Ressourcen-Extraktor Eigenschaften-Explorer Wizard Stellpult-Editor Hohenfilter für Plarfenster Utzer Geländegröße ändem Ressourcen-Extraktor Eigenschaften-Explorer Wizard Stellpult-Editor Hohenfilter für Plarfenster D-Plan Höhenfilter Min. Höhe: 2 Max. Höhe: 10 Min. Höhe: 2 Max. Höhe: 10 Min. Höher:

Im Menü "Extras" ist jetzt ein Höhenfilter zu finden

Planfenster ohne und mit aktivem Höhenfilter

Mittels Höhenfilter können im Planfenster Bereiche einer Anlage aus der Darstellung ausgeklammert werden, deren Höhe außerhalb des von Ihnen definierten Bereichs liegt. Das erleichtert zum Beispiel Arbeiten an Gleisfeldern, die sich über einem Schattenbahnhof befinden.

Kontakte für animierte Figuren



Die im ersten Plug-In eingeführten neuen Kontaktpunkte für animierte Figuren haben eine weitere Option "nur Gehen" hinzu bekommen. Dieser Modus verhindert, dass eine Figur ungewollt stehen bleibt.

Viele animierte Figuren enthalten eine Anzahl unterschiedlicher Animationen, die zufällig ihren Gang unterbrechen. Sie telefonieren, richten sich die Haare oder schauen sich um. Das sorgt für Lebendigkeit z.B. auf einem Bahnsteig, ist aber beim Überqueren einer Straße unerwünscht.

Zugauswahl im Steuerdialog

Sowohl die Zug-Liste als auch die Fahrzeug-Liste haben jetzt optional eine Favoritenliste. In diesen Listen tauchen nur die Züge bzw. Fahrzeuge auf, welche man selbst hinzugefügt hat.

	Steuerdialog	
 <u> </u> 	Zug:	Dug Filter
	Ist-Geschwindigkeit (0 km/h)	
		05-0 05-0 0b d 0b d
	Soll-Geschwindigkeit (0 km/h) Setze:	[Automatik EIN]
WIND A	Alle	

Auf den meisten Anlagen sind viel mehr Fahrzeuge unterwegs als man selbst steuern möchte. Die meisten laufen im Automatikbetrieb oder sind an verschiedenen Punkten der Anlage abgestellt.

Die neue Favoritenliste sorgt für eine sehr aufgeräumte Auswahlliste und erleichtert auch die Zugauswahl per Gamepad.

GBS - neue Elemente

Die Signallampe zeigt Grün/Gelb für alle Langsamfahrt Stellungen an.

Es gibt ein neues Element mit Ziffern (von 00 - 98)

Es gibt neue senkrechte Gleiselemente (ein Strich und vier Kurven)

Der GBS Editor wurde ebenfalls um diese Elemente erweitert. Die neue Ziffernanzeige finden Sie unter "Sonstige".

Die Ziffernanzeige muss mit einem geeigneten Signal verkoppelt werden. Im Plug-In sind zwei neue Signale enthalten, welche sich gut für diesen Zweck eignen. Aber prinzipiell funktioniert es mit jedem Signal, welches genügend Stellungen zulässt. Je nach Einsatz des Hilfssignals kann die Ziffernanzeige im Stellpult dann eine ganze Reihe von Informationen liefern. Zum Beispiel die Anzahl Züge in einem Depot. Oder die aktive Fahrstraße. Oder die verbleibende Zeit bis zur Abfahrt ...

Fahrstraßen

Mit gehaltener Strg-Taste können jetzt auch weitere Gleise zu einer Fahrstraße hinzugefügt werden (um beispielsweise ein kreuzendes Gleis mit aufzunehmen.) Diese Gleise werden dann ebenfalls auf Konflikte mit aktiven Fahrstraßen sowie auf blockierendes Rollmaterial geprüft.

татата 1111

Neue Modelle

- Unimog in Blau, Grün und Orange (mit Ladefläche, die Bordwände der Ladefläche sind beweglich)
- 2. passend dazu Güter
 - (Holzstämme und Steine)



- **3.** Straßen mit der neuen Eigenschaft, die **jedes** Fahrzeug mittig darauf fahren lässt. (4 x Asphaltstraße, 4 x Pflasterstraße, 2 x Schotterstaße, eine unsichtbare Straße)
- 4. Zwei Signale mit Ziffern. (einstellig von 0 bis 9 und zweistellig von 00 bis 98)



Lua

Der Lua-Funktionsumfang wurde um sieben Funktionen erweitert.

- 1. Wert1 = EEPGetRollingstockItemsCount(Name)
 Anzahl der Fahrzeuge im Zugverband Name
- 2. Wert1 = EEPGetRollingstockItemName(Name , Nummer)
 Name des Rollis Nummer im Zugverband Name
- 3. Wert1 = EEPGetSignalTrainsCount(Signal_ID)
 Anzahl der Züge, welche vom Signal Signal_ID gehalten werden
- 4. Wert1 = EEPGetSignalTrainName(Signal_ID , Zahl)
 Name des Zuges Zahl, der vom Signal Signal_ID gehalten wird
- 5. Wert1 = EEPGetTrainyardItemsCount(ZugDepot_ID)
 Anzahl der Züge, welche im Depot ZugDepot_ID gelistet sind
- 6. Wert1 = EEPGetTrainyardItemName(Depot_ID , Depot_Platz)
 Name des Zuges am DepotPlatz im Depot Depot_ID
- 7. Wert1 = EEPGetTrainyardItemStatus(Depot_ID , Name , Platz)
 Status(wartet/auf Anlage) des Zuges Name am Platz im Depot_ID

Außerdem geben alle Gleis-Besetzt Funktionen jetzt optional den Namen des Zuges zurück, der das Gleis besetzt.

8. Wert1, Wert2, Wert3 = EEPIsRailTrackReserved (Track_ID, true) Mit true als zweitem Argument bekommt man den Zugnamen als dritten Wert zurück.

Detaillierte Informationen zur richtigen Anwendung der neuen und erweiterten Lua-Funktionen finden Sie in EEP unter "Hilfe -> Lua Handbuch" im erweiterten Abschnitt "Anhang II".

Schlusswort

In die Entwicklung des Plug-In 2 sind viele Wünsche erfahrener EEP User eingeflossen. Die Neuerungen erleichtern sowohl den Bau als auch den Betrieb Ihrer Anlagen. Die Lua Erweiterungen eröffnen darüber hinaus völlig neue Möglichkeiten, Ihre Anlagen "intelligent" zu automatisieren.

Wir wünschen Ihnen viel Freude mit diesem zweiten Plug-In zu EEP 13.

Ihr EEP Team Trend.